

Algorithmische Mathematik I

4. Programmierübung

Implementieren Sie Tiefensuche in einem ungerichteten Graphen. Benutzen Sie Ihr Programm, um zu einem ungerichteten Graphen die Zahl der Zusammenhangskomponenten zu bestimmen. Ihre Funktion soll Teil der in der Vorlesung vorgestellten Klasse `Graph` sein. Schreiben Sie ein Hauptprogramm, das mit dem vorhandenen Konstruktor einen Graphen aus einer Datei einliest und das die Zahl der Zusammenhangskomponenten des Graphen ausgibt.

Abgabe: Vom 13.12.2016 (einem Dienstag) bis zum 23.12.2016 (einem Freitag) in einem der beiden PC-Pools in der Endenicher Allee 60 (Neubau, Raum N0.004) und in der Wegelerstraße 6 (Raum E02). Dort müssen Sie sich vorher in ausgehängte Listen mit möglichen Abgabeterminen eintragen. Die Listen hängen ab dem 6.12. in den beiden PC-Pools aus, und Sie sollten sich dort so bald wie möglich, in jedem Fall aber vor Beginn des Abgabezeitraums eintragen. Bei Abgaben in Zweiergruppen müssen beide Mitglieder der Gruppe bei der Abgabe anwesend sein und den Quelltext erklären können.

Öffnungszeiten des Help Desks: Dienstags, 13 – 16 Uhr und donnerstags, 10 – 13 Uhr, jeweils in Raum N1.002, Endenicher Allee 60, Nebengebäude.