

Einführung in die Diskrete Mathematik

3. Übung

1. Sei n eine natürliche Zahl. Zeigen Sie, dass es genau $(n + 1)^{n-1}$ Branchings auf der Knotenmenge $\{1, \dots, n\}$ gibt. (3 Punkte)
2. a) Zeigen Sie, dass es Folgen von Heap-Operationen gibt, so dass in einem Fibonacci-Heap die maximale Pfadlänge in einer Arboreszenz $\Theta(n)$ ist, wenn n die Zahl der Elemente ist.
b) Zeigen Sie, dass zwei Fibonacci-Heaps mit n_1 und n_2 Elementen in $O(\log(n_1 + n_2))$ Zeit verschmolzen werden können. Das Ergebnis soll also ein Fibonacci-Heap sein, der alle $n_1 + n_2$ Elemente enthält. (3+3 Punkte)
3. Ein Telekommunikationsnetzwerk werde durch einen ungerichteten Graphen G modelliert, dessen Kanten voneinander unabhängige Ausfallwahrscheinlichkeiten $p : E(G) \rightarrow [0, 1]$ haben. Wie findet man in Zeit $O(m + n \log n)$ einen aufspannenden Baum, der die Wahrscheinlichkeit, dass alle seine Kanten funktionieren, maximiert? (2 Punkte)
4. Für einen gegebenen ungerichteten Graphen G mit beliebigen Gewichten $c : E(G) \rightarrow \mathbb{R}$ soll ein zusammenhängender aufspannender Teilgraph mit minimalem Gewicht bestimmt werden. Wie kann man dieses Problem effizient lösen? (3 Punkte)
5. Sei G ein gerichteter Graph mit Kantenlängen $c : E(G) \rightarrow \mathbb{R}_+$ und $s, t \in V(G)$. Wir wollen einen kürzesten s - t -Weg finden, indem wir Dijkstras Algorithmus von beiden Knoten s und t aus starten, wobei wir bei der Suche von t aus alle Kanten umdrehen. Wir verwalten alle Knoten also in zwei Heaps R_s und R_t und ordnen jedem Knoten v zwei Abstandslabel $l_s(v)$ und $l_t(v)$ zu. Wir stoppen, sobald ein Knoten $v \in V(G)$ aus beiden Heaps entfernt wurde.
 - a) Geben Sie ein Beispiel an, in dem dann $l_s(v) + l_t(v) > \text{dist}(s, t)$ gilt.
 - b) Wie findet man mit dieser Abbruchbedingung dennoch einen kürzesten s - t -Weg? (2+4 Punkte)